Materi Java Script

1. Oprator logika

Symbol pada oprator logika (&&, ||, !)

&& = And, || = Or, ! = Not

Tanda || bisa juga bekerja jika salah satu dari bilangan yang di buat benar.

Tanda ! di gunakan di depan dan tanda ! berfungsi untuk membalikan hasil yang true menjadi falsh dan sebaliknya.

2.Oprator String

Oprator string di buat dengan menggunakan tanda (+)

Contoh : var a + var b = ab jika ingin ada spasi di antara (ab) maka kita harus menambahkan (“ ”) di tengah,Contoh : var a+ “ “+var b = a b

Ketika kita menjumlah string dengan angka maka hasilnya akan string

3.Oprator typeof

Typeof di gunakan untuk mengetahui type data apa yang kita masukan nanti kedalamnya

Cara pemakaian : typeof(operand)

4.Oprator Kondisional

Kondisional adalah jenis oprator ternary di mana kita membutuhkan 3 operand

Di gunakan untuk melakukan pengecekan pada sebuah kondisi dan menentukan nilai yang di hasilkan Ketika hasilnya true / fals

Cara penulisan : (kondisi) ? benar : salah

Jika nanti kondisinya benar maka dia akan mengambil benar

Jika kondisinya salah dia akan mengambil salah

Tipe data String

Digunakan untuk merepresentasikan data tesktual / plain text

Cara menuliskannya dengan membungkus data atau nilai menggunakan (‘ ‘, “ “)

Ketika (‘’) & (“”) berada di dalam pembungkus,Contoh :

“”Gerakan pungut sampah” dilaksanakan pada hari jum’at”

Yang terjadi jika kita menuliskan seperti di atas itu akan terjadi error.

kita harus lakukan yaitu menggunakan ESCAPE CHARACTER

ESCAPE CHARACTER

Berfungsi untuk menampilkan sebuah karakter yang di interpretansikan berbeda dalam Bahasa pemprograman.

Jadi dengan masalah yang di atas tadi kita bisa mengatasinya dengan ( \ )

Contoh : “ \”Gerakan pungut sampah\” dilaksanakan pada hari jum’at”

|  |  |
| --- | --- |
| Escape Character | Hasil |
| \0 | Karakter null |
| \’ | ‘ |
| \” | “ |
| \\ | \ |
| \n | New line / baris baru |
| \t | Tab |
| \b | Backspace |
| \uxxxx | unicode |

Tipe data Boolean

Bollean adalah sebuah tipe data yang digunakan untuk merepresentasikan logika true atau false.

Biasanya digunakan pada statement pengkondisian, untuk menentukan aksi yang berberda dan mengatur alur kendali program.